



ΠΜΣ

Πληροφοριακά Συστήματα

Προγραμματισμός στον
Παγκόσμιο Ιστό



ΠΜΣ

Ψηφιακό Μάρκετινγκ

Προγραμματισμός στον
Παγκόσμιο Ιστό και στα
Μέσα Κοινωνικής
Δικτύωσης



Διεθνές Πανεπιστήμιο της Ελλάδος
Τμήμα Διοικητικής Επιστήμης και Τεχνολογίας

Η γλώσσα προγραμματισμού JavaScript

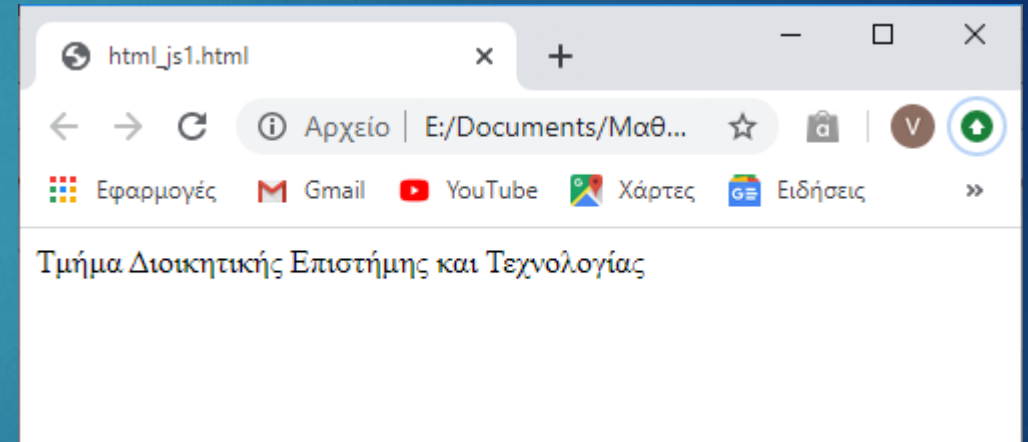
Δρ Βασίλειος Χατζής

Τι προσφέρει η JavaScript

- ▶ Την δυνατότητα εκτέλεσης ενός προγράμματος στον browser (client-side)
- ▶ Την δυνατότητα δημιουργίας σελίδων html με δυναμικό περιεχόμενο
- ▶ Την σύνδεση συμβάντων των αντικειμένων html με την εκτέλεση προγραμμάτων
- ▶ Την δυναμική τροποποίηση των αντικειμένων html
- ▶ Την ανίχνευση του browser και της έκδοσής του

Εισαγωγή αντικειμένων html

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
    document.write("Τμήμα Διοικητικής Επιστήμης και Τεχνολογίας")
</script>
</body>
</html>
```

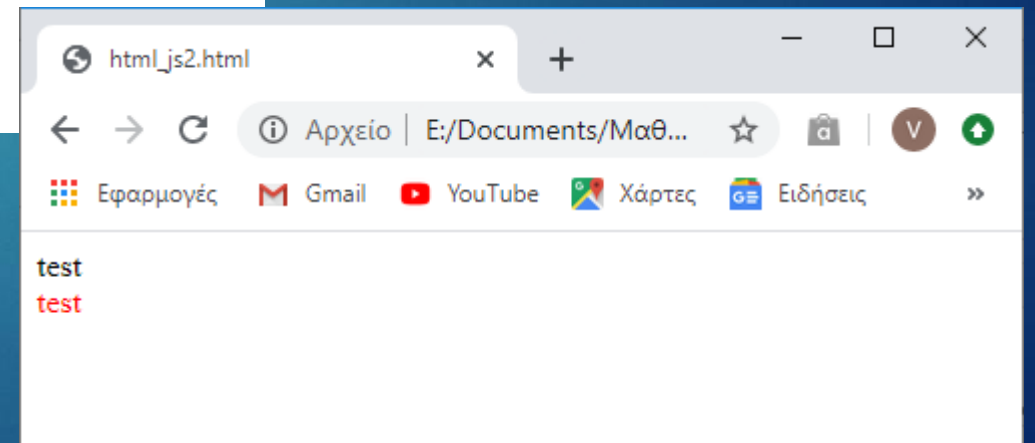


Δήλωση μεταβλητών

5

```
var x = 'Καλημέρα';  
var y;  
y = 5;  
// τα ονόματα μεταβλητών δεν επιτρέπεται να αρχίζουν με σύμβολα  
$, &
```

```
<html>  
<body>  
<script type="text/javascript">  
    var a = 'test';  
    document.write(a);  
    document.write('<br><font color="red">'+a+'</font>');  
</script>  
</body>  
</html>
```



Έλεγχος ροής: if - else

```
if (συνθήκη1) {  
    Εκτελείται αν ισχύει η συνθήκη1  
} else if (συνθήκη2) {  
    Εκτελείται αν ισχύει η συνθήκη2  
} else {  
    Εκτελείται αν δεν ισχύει ούτε η συνθήκη1 ούτε η  
    συνθήκη2  
}
```

Επανάληψεις: for, while

```
for (μεταβλητή=αρχική τιμή; συνθήκη; αλλαγή τιμής μεταβλητής) {  
    εντολές που εκτελούνται σε κάθε επανάληψη όσο ισχύει η  
    συνθήκη  
}
```

```
while (συνθήκη) {  
    εντολές που εκτελούνται σε κάθε επανάληψη όσο ισχύει η  
    συνθήκη  
}
```

Πίνακες

```
var names = new array();  
names[0] = 'Θανάσης';  
names[1] = 'Νίκος';  
names[2] = 'Σταμάτης';
```

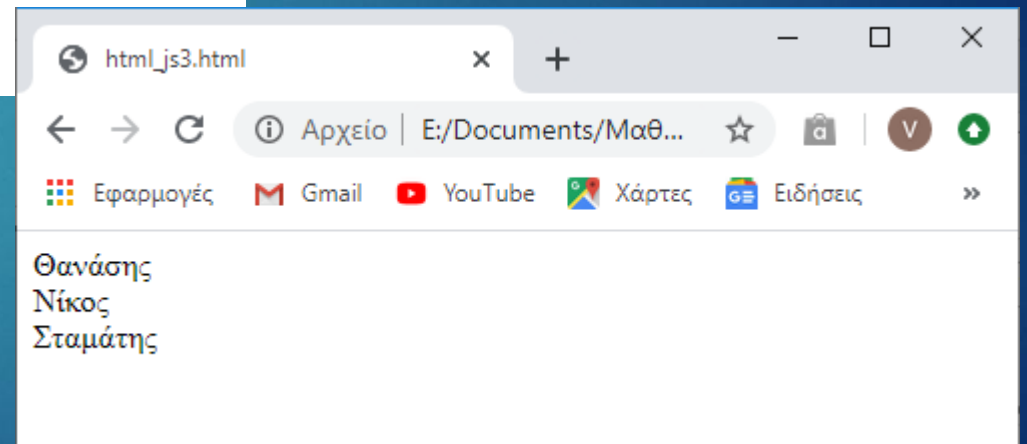
ή

```
var names = new array('Θανάσης', 'Νίκος', 'Σταμάτης');
```


Επανάληψη for-in για Πίνακες

9

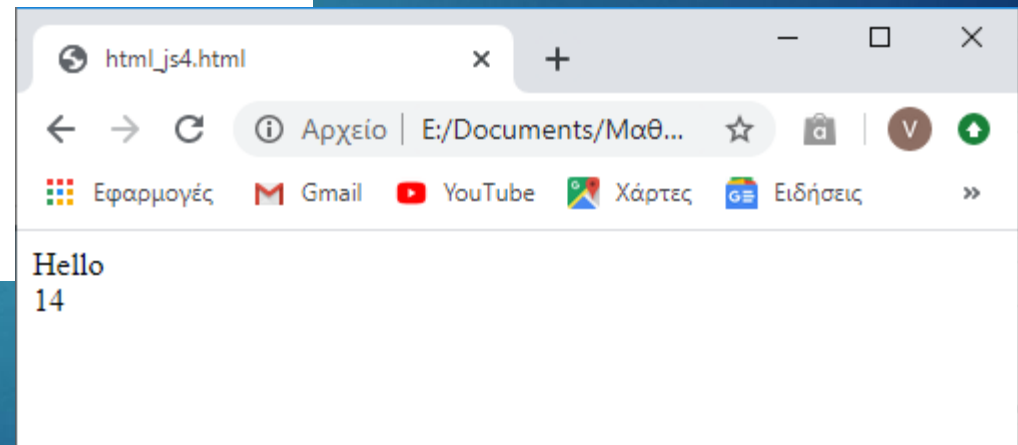
```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
    var names = new Array();
    names[0] = 'Θανάσης';
    names[1] = 'Νίκος';
    names[2] = 'Σταμάτης';
    var i;
    for (i in names) {
        document.write(names[i] + "<br/>");
    }
</script>
</body>
</html>
```



Συναρτήσεις

10

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
    function f1(n) {
        document.write(n);
    }
    function f2(a,b) {
        return a+b;
    }
</script>
</head>
<body>
<script type="text/javascript">
    f1('Hello<br>');
    document.write(f2(6,8));
</script>
</body>
</html>
```



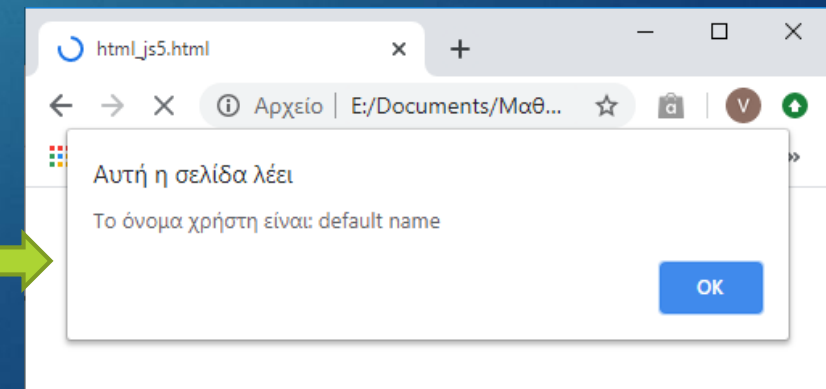
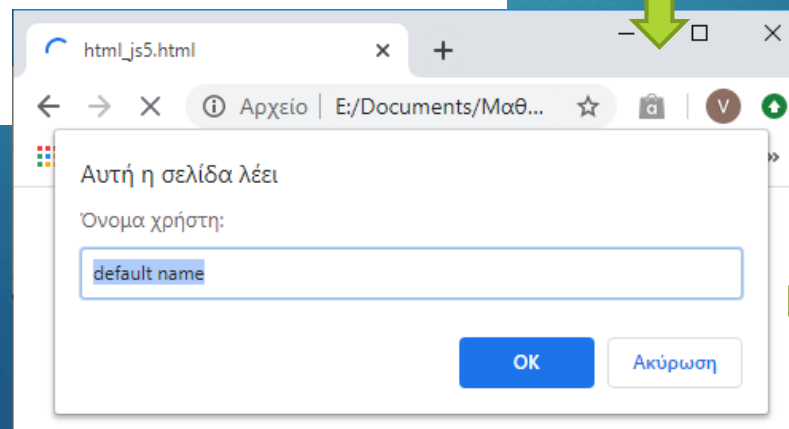
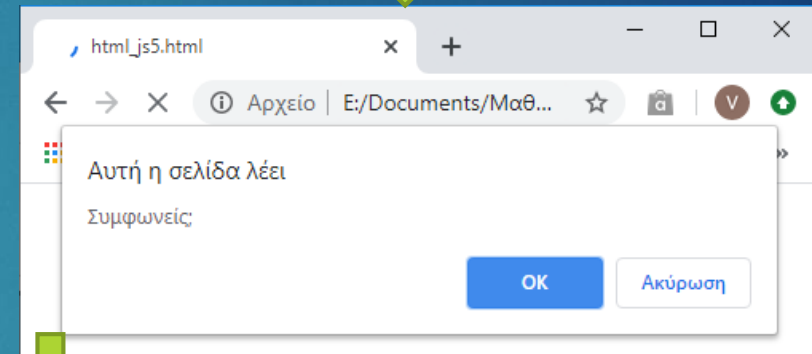
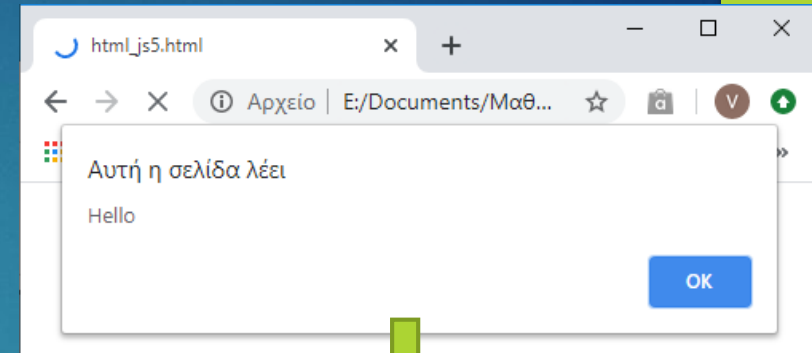
Συμβάντα

onabort -> κατά τη διακοπή του download
onblur -> κατά την απώλεια εστίασης ενός αντικειμένου
onchange -> κατά την αλλαγή του περιεχομένου του πεδίου
onclick -> κατά το κλικ σε ένα αντικείμενο
ondblclick -> κατά το διπλό κλικ σε ένα αντικείμενο
onerror -> όταν συμβεί σφάλμα στη διάρκεια του download
onfocus -> κατά τη λήψη εστίασης ενός αντικειμένου
onkeypress -> κατά το πάτημα ενός πλήκτρου
onkeyup -> κατά την απελευθέρωση ενός πλήκτρου
onload -> κατά τη φόρτωση σελίδας
onmousedown -> κατά το πάτημα ενός πλήκτρου του ποντικιού
onmousemove -> κατά τη μετακίνηση του ποντικιού
onmouseout -> όταν ο δείκτης φεύγει πάνω από ένα αντικείμενο
onmouseover -> όταν ο δείκτης περνάει πάνω από ένα αντικείμενο
onsubmit -> κατά το πάτημα ενός κουμπιού submit

Συναρτήσεις alert, confirm, prompt

12

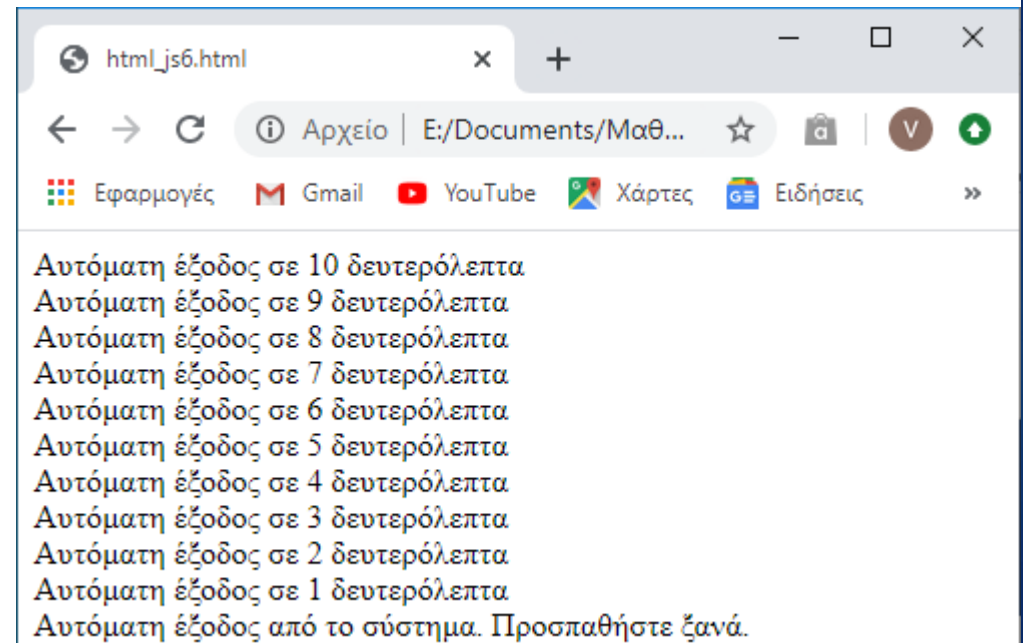
```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
  alert("Hello");
  var c = confirm("Συμφωνείς;");
  if (c == true) {
    var uname = prompt("Όνομα χρήστη:",
"default name");
    if ((uname!=null)&&(uname!="")) alert("Το
όνομα χρήστη είναι: " + uname);
  }
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```



Συνάρτηση setInterval

13

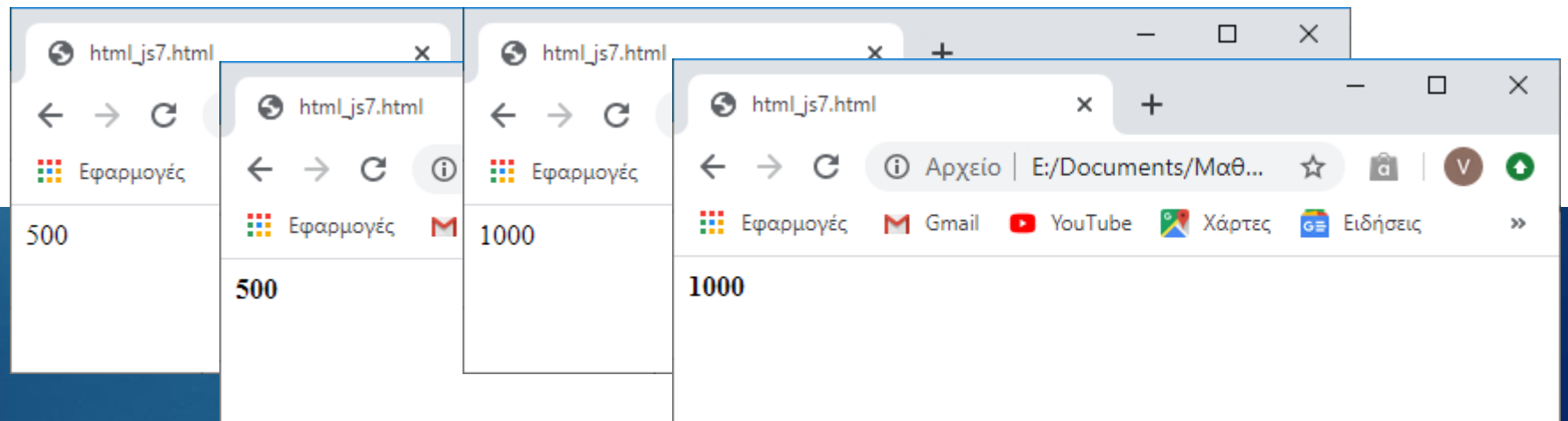
```
<html>
<head>
<script language="javascript" type="text/javascript">
    function countdown () {
        document.write("Αυτόματη έξοδος σε "+y+" δευτερόλεπτα<br/>");
        y--;
        if (y==0) {
            document.write("Αυτόματη έξοδος από το σύστημα. Προσπαθήστε ξανά.");
            clearInterval(t);
        }
    }
</script>
</head>
<body>
<script language="javascript" type="text/javascript">
    var y=10;
    var t=setInterval(countdown, 1000);
</script>
</body>
</html>
```



Συνάρτηση getElementById

14

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
function chval() {
    var x=document.getElementById("a");
    x.innerHTML='1000';
}
</script>
</head>
<body>
<p id="a" onclick="chval()" onmouseover="this.style.cursor='pointer';this.style.fontWeight='bold';";
onmouseout="this.style.fontWeight='normal';">
500
</p>
</body>
</html>
```



Συνάρτηση submit

15

```
<html>
<body>
<form name="f" action="go.php" method="post">
<input type="text" name="p1">
<input type="hidden" name="p2">
<div onclick="f.p1.value='abc';f.p2.value='123';f.submit()">Post data</div>
</form>
</body>
</html>
```

